測試案例:

程式執行至

System.***out***.println("想吃甚麼?");

System.***out***.println("1.東南亞菜 2.台菜 3.日式料理 4.美式料理 5.義大利料理");

**int** input = *scanner*.nextInt();

Case1:

輸入:1

預期輸出:

Console:

轉盤:

南香

瓦城泰國料理

按下抽選扭? 1.按 2.不按

Case2:

輸入:2

預期輸出:

Console:

轉盤:

太祖飲食館

擄胃專家

按下抽選扭? 1.按 2.不按

Case3:

輸入:3

預期輸出:

Console:

轉盤:

三次魚屋

滿燒肉丼食堂

按下抽選扭? 1.按 2.不按

Case4:

輸入:4

預期輸出:

Console:

轉盤:

麥味登

麥當勞

按下抽選扭? 1.按 2.不按

Case5:

輸入:5

預期輸出:

Console:

轉盤:

OHLALA

隨義煮

按下抽選扭? 1.按 2.不按

以上覆蓋

**switch** (input) {

**case** 1:

System.***out***.println(data[0].getName() + "\n" + data[1].getName());

chooseFood = ran.nextInt(2);// 0-1

**break**;

**case** 2:

System.***out***.println(data[2].getName() + "\n" + data[3].getName());

chooseFood = ran.nextInt(2) + 2;// 2-3

**break**;

**case** 3:

System.***out***.println(data[4].getName() + "\n" + data[5].getName());

chooseFood = ran.nextInt(2) + 4;// 4-5

**break**;

**case** 4:

System.***out***.println(data[6].getName() + "\n" + data[7].getName());

chooseFood = ran.nextInt(2) + 6;// 6-7

**break**;

**case** 5:

System.***out***.println(data[8].getName() + "\n" + data[9].getName());

chooseFood = ran.nextInt(2) + 8;// 8-9

**break**;

}

輸入1 則會進入case1

輸入2 則會進入case2

輸入3 則會進入case3

輸入4 則會進入case4

輸入5 則會進入case5